Identification /5

Prénom: .....

Nom: .....

Code permanent: .....

Veuillez choisir **une seule réponse** par question, avec une croix (×) ou un crochet (✓).

Q1. Qu'est-ce qui sera affiché sur la sortie standard par le fragment de code suivant?

```
int a = 7, b = 2;
float f = a / b;
printf("%.1f %d %.1f\n",
       f, a % b, (float)a / b);
```

☐ `3.5 1 3.5` ☐ `3.0 1 3.0`
☐ `3.0 1 3.5` ☐ `3.5 3 3.5`

Q2. Considérez le fragment de code suivant:

```
char s[20] = "patate";
char t[] = "chou";
strcat(s, t);
```

Une fois ce fragment exécuté, que valent, dans l'ordre, `strlen(s)`, `sizeof(s)` et `sizeof(t)`?

☐ `10`, `11` et `4` ☐ `10`, `20` et `4`
☐ `11`, `20` et `5` ☐ `10`, `20` et `5`

Q3. Considérez la fonction suivante:

```
void f(int a, int* b) {
  a = a + 1;
  *b = *b + a;
}
```

Qu'est-ce qui sera affiché sur la sortie standard par le fragment de code suivant?

```
int x = 1, y = 2;
f(x, &y);
printf("%d %d\n", x, y);
```

☐ `1 4` ☐ `1 3`
☐ `2 4` ☐ `2 3`

Q4. La fonction `int main(int argc, char* argv[])` d'un programme `prog` contient l'instruction suivante:

```
printf("%s %c\n", argv[1],
       argv[argc - 1][0]);
```

Qu'est-ce qui sera affiché sur la sortie standard si on lance la commande `./prog -v f.txt 42`?

☐ `f.txt 4` ☐ `-v 4`
☐ `-v f` ☐ `-v 2`

Q5. Écrivez une fonction C ayant la signature

```
void min_max(const int tab[],
             unsigned int taille,
             int* min, int* max);
```

qui calcule la plus petite et la plus grande valeur du tableau `tab`, de longueur `taille`, et qui les stocke respectivement aux adresses `min` et `max`. Vous pouvez supposer que `taille` vaut au moins `1`. Par exemple, si `tab` contient les valeurs `4`, `-2`, `9` et `0`, alors `-2` doit être stocké à l'adresse `min` et `9`, à l'adresse `max`. *Note:* utilisez le verso au besoin.